

# Saitek



## Communiqué de Presse: Saitek lance son nouveau Pro Flight Yoke System et Pro Flight Throttle Quadrant

Paris, Août 2007 – Saitek étend sa gamme Pro Flight avec son Pro Flight Yoke System et Pro Flight Throttle Quadrant – deux nouveaux contrôleurs de jeu haut de gamme dédiés à la simulation de vol.

Le Pro Flight Yoke System et Pro Flight Throttle Quadrant sont destinés aux joueurs de logiciels de simulation de vol comme Microsoft FSX. Inspirés de réelles commandes d'avion et disposant d'une armée de boutons et de commandes programmables, ces nouveaux produits de la gamme Pro Flight accentuent le réalisme de l'expérience de vol.



→ Les deux produits sont conçus pour répondre aux besoins exigeants des passionnés de simulation de vol.

Avec son manche en acier inoxydable très résistant, le Saitek Pro Flight Yoke System assure un contrôle précis de l'assiette, de l'inclinaison et des ailerons, tandis que le chronomètre intégré garantit un minutage précis du plan de vol. Associé au Throttle Quadrant, ce système assure une expérience de vol unique, précise et très réaliste. Le Yoke comprend aussi un Hub USB afin d'intégrer les autres éléments de la gamme Saitek Pro Flight comme les Pro Flight Throttle Quadrant ou le Pro Flight Rudder Pedals.

Le Pro Flight Throttle Quadrant dispose de trois manettes entièrement programmables (manette de gaz, manette de commande de richesse du mélange et manette de commande d'hélice ou autres d'options). Des Throttle Quadrant supplémentaires peuvent être montés en chaîne afin de créer la configuration de son choix selon le style de vol et le type d'avion.

Le système de fixation unique maintient le Yoke et le Throttle Quadrant solidement au bureau quelques soient les conditions de vol. Le Throttle Quadrant peut être monté sur le sommet ou le devant du bureau, côté pilote ou copilote pour que les commandes pour faciliter l'accès aux commandes.

→ Le nouveau Yoke et le Throttle Quadrant rejoignent la gamme Pro Flight déjà composée du X52 Pro Flight Control System et du Pro Flight Rudder pedals. De plus, courant 2008, Saitek lancera son nouveau Tableau de bord Flight Instrument Panel - un écran à cristaux liquides de couleur conçu pour reproduire les instruments utilisés dans les cabines d'avions. Un ou plusieurs écrans pourrons se monter sur le Pro Flight Yoke System pour présenter des tableaux de bord de cabine du Flight Simulator X, y compris l'Altimètre, l'Indicateur d'Attitude, le Badin, etc...

"Nous avons fait des recherches poussées sur le fonctionnement des commandes d'avion et avons utilisé ce savoir pour concevoir le Pro Flight Yoke System et le Pro Flight Throttle Quadrant de la façon la plus réaliste possible," explique Richard Neville, Saitek Category Manager. "Avec le lancement de notre Pro Flight Instrumental Panel en 2008 nous aurons une gamme de produits couvrant chaque besoin liés à la simulation de vol".

### **Quelques mots sur Saitek :**

*Fondée en 1979, Saitek fit son entrée sur le marché des fabricants de périphériques pour jeux PC en 1993. Depuis, Saitek n'a eu de cesse de se développer, ce qui lui a permis de devenir une marque majeure du marché des manettes de jeux pour PC.*

*La gamme étendue de produits Saitek a reçu de nombreuses récompenses et labels de qualité et inclut aujourd'hui des souris, des claviers, des casques à écouteurs, des contrôleurs de jeu PC, et autres périphériques PC.*

*La gamme toujours primée de périphériques Saitek pour PC est produite dans son usine personnelle certifié ISO 9002 et distribuée dans le monde entier.*

**Pour toute information complémentaire, merci de contacter Marlène JOSEPH à [mjoseph@saitek-fr.com](mailto:mjoseph@saitek-fr.com) ou au 01 55 33 13 62**