

Communiqué de Presse: Saitek lance son nouveau Pad personnalisable

Paris, Août 2007 – Saitek présente son nouveau pad : Cyborg Rumble pad

Un design frais et nouveau, un style compact, des poignées hautes et des contrôleurs parfaitement positionnés. Ce pad dispose de 2 gâchettes de tir, 2 gâchettes analogiques, 2 joysticks analogiques, une croix directionnelle 8 voies, et 6 touches réactives – toutes entièrement programmables grâce au logiciel de programmation Saitek Smart Technology (SST). Le Cyborg Rumble pad inclut également une puissante technologie de retour de force pour accentuer le réalisme des jeux.



Comme l'explique Richard Neville, Saitek Category Manager, le Cyborg Rumble Pad dispose de nouvelles fonctions innovantes : "Le nouveau Cyborg Rumble est aussi bien conçu pour des joueurs PC avertis que pour de nouveaux joueurs PC venant de l'univers console. Ce pad fait bénéficier les joueurs des caractéristiques classiques des pads auxquelles nous avons choisi d'ajouter des fonctions innovantes comme le changement de modes, le module rotatif et le mode précision – de telle sorte que les joueurs peuvent jouer n'importe quel type de jeu avec leur propre style de jeu."

> Le **changement de mode** permet de faire basculer le Cyborg Rumble pad du mode classique au mode X et ainsi d'adapter aussi bien le pad à des configurations classiques de Pads PC qu'à des configurations de type Xbox 360 de Microsoft.


Dans le **mode classique** par défaut, les deux boutons arrière fonctionnent comme des boutons et les gâchettes comme des boutons ou des axes – configuration plus adaptée aux jeux de sports traditionnels comme la série EA Sports. **En mode X**, les deux boutons arrière s'utilisent toujours comme des boutons alors que les gâchettes fonctionnent désormais comme des axes analogiques permettant de contrôler une gamme de mouvements. Ce mode convient alors plus particulièrement aux jeux de courses et aux jeux de tir à la première personne.

> Le Cyborg Rumble pad dispose aussi d'un **module rotatif Cyborg** – une fonction unique permettant aux joueurs d'intervertir le stick analogique gauche avec la croix directionnelle et ainsi d'adapter le pad à leurs propres styles de jeux. Un simple bouton au dos du pad permet de déverrouiller le module rotatif – on peut alors le retourner pour un confort ultime.

> Enfin, le Cyborg Rumble pad inclut également une **touche FPS** qui configure automatiquement le pad pour les jeux FPS ainsi qu'un nouveau **mode Précision** – une première dans le monde des pads PC. Ce mode Précision permet au joueur de sélectionner un bouton ou un stick qui une fois activé va diminuer la sensibilité des sticks gauche ou droit du Cyborg Rumble pad afin que, par exemple, le fait de bouger un stick sur toute son amplitude correspondra à la moitié de son mouvement normal dans le jeu. Cela peut être très utile dans un jeu de tir pour atteindre une cible très sensible avec un fusil muni d'un viseur télescopique sur une très longue distance.

Avec le changement de mode, le mode précision et le module rotatif, ce pad ergonomique de haute précision sera votre meilleur allié pour faire de vous un joueur averti.

Quelques mots sur Saitek:

Saitek conçoit et fabrique des produits électroniques complémentaires pour améliorer les expériences multimédia, de jeu et de communication de leurs utilisateurs. Une innovation constante, une technologie poussée et un degré élevé de fonctionnalités font des produits Saitek le choix des utilisateurs PC dans le monde entier. La gamme de produit Saitek comprend aujourd'hui des souris, claviers, casques, contrôleurs de jeu PC, produits audio et autres périphériques. **La gamme Cyborg** de Saitek est spécialement conçue pour jouer et offrir des caractéristiques innovantes et personnalisables pour plus de confort et d'efficacité dans le jeu. **CYBORG **

Pour toute information complémentaire, contactez **Marlène JOSEPH** - mjoseph@saitek-fr.com - 01 55 33 13 62